

ЛИНИЈСКИ ПРОГРАМ

Са врстама алгоритама си се већ упознао/ла на почетку овог курса. Подсети се какви су то линијски алгоритми.



Подсети се врста алгоритама у видео лекцији **Лекција 1 – Алгоритамски начин размишљања**, на адреси: <u>https://youtu.be/rETAQ5uYbWE?list=PLvvY5P8IMAsA-KcZDwMTbhUKWg2ircoGO</u>

Сада можеш да покушаш да направиш један такав програм. Наиме, пред тобом је задатак да направиш програм који ће да "исприча виц".



Детаљније упутство можеш добити у видео-лекцији Лекција 4 – Виц (линијски програм), на адреси: <u>https://youtu.be/C9--wiXnYAo?list=PLvvY5P8IMAsA-</u> KcZDwMTbhUKWg2ircoGO



Да би задатак решио потребно је:

Први корак: Изабери ликове који учествују у причању вица (мама и Перица) - ликове бираш из библиотеке,

Други корак: Изабери позадину за позорницу – позорница се бира из библиотеке,

Трећи корак: Умањити или увећати ликове по потреби (за то користиш алате о којима смо причали у другој лекцији - довољно је изабрати одговарајући алат и кликнути пар пута на лик који желимо да увећамо или умањимо, слика испод).



Слика 2. Алатке за увећавање и умањивање ликова

Четврти корак: Треба да подесиш начин на који програм почиње да се извршава (клик на зелену заставицу – бираш из категорије "Догађаји"),

Пети корак: Додајеш дијалог учесника - при чему треба водити рачуна о времену који један од саговорника треба да сачека док други изговара свој текст, нпр. ако Перица своју реченицу изговара 4 секунде, онда лику маме поставимо наредбу да сачека 4-5 секунди, дато на слици испод:

				8
				- J
				x: 120 v: -66
када је кликнуто на	/ *			,
чекај 5 секунду				
изговори Наравно, Пер	ице! током [2) секунде		

Слика 3. Мама чека 5 секунди

Шести корак: На крају вица би било лепо да се ликови мало и насмеју – то постижемо мењањем костима тј. за маму и Перицу изаберемо блок да промене костим у неки из класе костима на којима изгледају насмејано. Костиме који су ти на располагању за сваки лик можеш видети у категорији "Костими" у делу за скрипте, слика испод.



Трограми Ко	стими Звукови		Објави (дели) 🚺 Погледај страну прој
ови костим:	abby-b	56	Обриши Додај Уве	31 4 0 る +
1				2 6
abby-a 63×200			-	/
abby-b 84x202			Z	
1			Λ	
abby-c 65x201			•	
abby-d 83x200				
			-	Q = Q
				100%
	=0			Преведи у растерски облик

Слика 4. Слика различитих костима одабраног лика

Седми корак: У код додамо из категорије "Изглед" блок "замени костим са....", као на слици испод.

		- 8
		1
		+
		y: -
1		
÷	када је кликнуто на 🦰	
1.1		
	чекај 5 секунду	
	изговори Наравно, Перице! током 2 секунде	
	чекај 5 секунду	
- * 1		
1	замени костим са abby-с 🗸	

Слика 5. Изглед кода са заменом костима

Осми корак: Програм треба дотерати тако да на почетку учесници немају насмејана лица тј, да на почетку програма ликови имају "озбиљне костиме", а на крају можемо додати и мало смеха ("Ха, Ха!"). Скрипта лика мама би изгледала као на слици испод:



x: y:
када је кликнуто на 🦰
замени костим са abby-а 🔻
чекај 5 секунду
изговори Наравно, Перице! током 2 секунде
чекај 5 секунду
замени костим са abby-с 🔻
изговори Ха, ха! током 2 секунде
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

Слика 6. Скрипта лика маме

Скрипта лика Перица би изгледала као на слици испод:



Слика 7. Изглед скрипте лика Перице



Девети корак: На крају, програм треба тестирати, тј. кликом на зелену заставицу проверити да ли програм ради оно што је био задатак, дати му име и објавити га кликом на дугме "дели", као на слици испод.

	Minimize
	🔋 astankovic2
Објави (дели)	🚸 Погледај страну пројекта
 5 5 5 5 5	

Слика 8. Дељење пројекта

Кликом на дугме Објави(дели), добијате прозор у коме можете да унесете неке додатне информације везане за ваш пројекат, име аутора, кратак опис вашег пројекта, слика испод.

← → C ☆ 🗎 Secure	https://scratch.n	nit.edu/projects/1604	68573/					키 ☆ :
	ScrAttel (Create Explore	Discuss	About	Help	Ø Search	🖂 🔋 🔣 astankovic2 🗸	•
	Your project is	s now shared.						
	VIC by astankovic	:2				DRAFT	2 scripts 2 sprites See inside	
	¥458				-	Instructions		
						Tell people how t (such as which	o use your project 1 keys to press).	
				Q		Notes and Credits		
				How did you mi Did you use ideas, scrip people? Tha	ake the project? ots, or artwork from other nk them here.			
						Add pro	ject tags.	
				and a first	10000	Shared: 18 May 2017	Modified: 18 May 2017	
	* •	0 Studios	Embed				● 1 🏼 🌞 1	
▲ More projects by astank	ovic2							
🕘 e 🛛 🔍							EN 🕐 🗘 🔺	• 🔏ti 🌗 21:03

Слика 9. Изглед објављеног пројекта



Задатак: Покушај сам да направиш причу у којој ће учествовати бар три лика. Нека ликови воде неки дијалог, и нека у току њега промене костиме.